

INF889A

Analyse de programmes pour la sécurité logicielle

Chapitre 6 - Interprétation abstraite

Quentin Stiévenart

Hiver 2024

<https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/2535838.2537850>

Définition de Wikipédia :

*In computer science, abstract interpretation is a theory of **sound approximation** of the **semantics of computer programs**, based on **monotonic functions over ordered sets, especially lattices**. It can be viewed as a partial execution of a computer program which gains information about its semantics (e.g., control-flow, data-flow) without performing all the calculations.*

Interprétation abstraite

- C'est une théorie de la sur-approximation
- Elle peut permettre de prouver que les analyses sont correctes
- Elle peut guider le développement d'analyses

Sûreté (*soundness*)

La sûreté d'une analyse est souvent considérée comme une propriété cruciale.

On l'a définie comme :

- tous les bugs trouvés sont valides
- l'absence de faux négatifs

On peut formaliser cela plus en détails.

📄 Livshits, et al. (2015). *In Defense of Soundness: A Manifesto*. CACM.

En pratique, peu d'analyse sont *sound*, car cela requiert :

- de sacrifier de la précision, et parfois rendre l'analyse très imprécise
- de complexifier l'analyse et la rendre inefficace en temps

Une analyse *soundy* :

- est majoritairement *sound*
- identifie les points d'*unsoundness*

Sûreté en pratique

Language	Examples of commonly ignored features	Consequences of not modeling these features
C/C++	setjmp/longjmp ignored	ignores arbitrary side-effects to the program heap
	effects of pointer arithmetic	
	"manufactured" pointers	
Java/C#	Reflection	can render much of the codebase invisible for analysis
	JNI	"invisible" code may create invisible side-effects in programs
JavaScript	eval, dynamic code loading	missing execution
	data flow through the DOM	missing data flow in program

Sur-approximation sûre (*sound over-approximation*)

Sur-approximation sûre

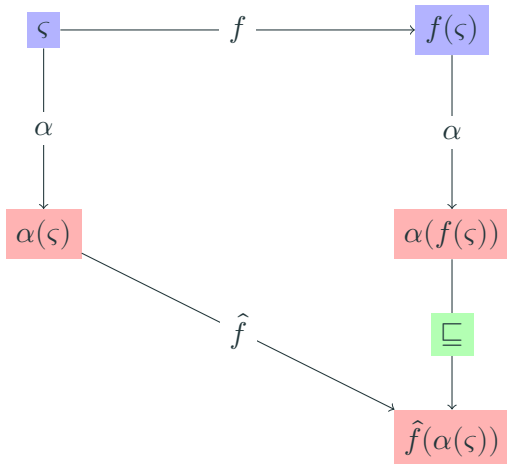
Soit :

- un domaine concret Σ
- un domaine abstrait $\hat{\Sigma}$ et sa relation d'ordre $(\sqsubseteq) \subseteq \hat{\Sigma} \times \hat{\Sigma}$
- une fonction d'abstraction $\alpha : \Sigma \rightarrow \hat{\Sigma}$
- une fonction sur $f : \Sigma \rightarrow \Sigma$
- une fonction sur $\hat{f} : \hat{\Sigma} \rightarrow \hat{\Sigma}$

Une fonction est une approximation **sûre** de f ssi :

$$\forall \varsigma \in \Sigma : \alpha(f(\varsigma)) \sqsubseteq \hat{f}(\alpha(\varsigma))$$

Sur-approximation sûre : graphiquement



Deux approches :

- l'approche conventionnelle :
 - on définit f, α, \hat{f}
 - on prouve que \hat{f} est une sur-approximation sûre de f
- l'approche « calculationnelle » :
 - on définit f, α
 - on énonce la condition de sûreté
 - on dérive \hat{f} , qui est *sound* par construction

Exemple : analyse de parité

On veut faire une interprétation de formules sur les nombres naturels pour trouver la parité d'un calcul.

On définit :

- Le domaine concret : $\Sigma = \mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$
- Le domaine abstrait : $\hat{\Sigma} = \mathbb{P} = \{Even, Odd\}$
- La relation d'ordre $x \sqsubseteq y \iff x = y$
- Une fonction d'abstraction $\alpha : \Sigma \rightarrow \hat{\Sigma}$:

$$\alpha(0) = Even$$

$$\alpha(n + 1) = flip(\alpha(n))$$

$$\text{où } flip(Even) = Odd$$

$$flip(Odd) = Even$$

- Une fonction $f : inc(n) = n + 1$

On définit ensuite la version abstraite : $\widehat{inc} : \mathbb{P} \rightarrow \mathbb{P}$

$$\widehat{inc}(Even) = Odd$$

$$\widehat{inc}(Odd) = Even$$

Analyse de parité : preuve classique

On peut prouver que \widehat{inc} est une sur-approximation sûre, c'est-à-dire :

$$\forall n \in \mathbb{N} : \alpha(inc(n)) \sqsubseteq \widehat{inc}(\alpha(n))$$

Preuve par analyse de cas sur $\alpha(n)$

- $\alpha(n) = Even$

$$\alpha(inc(n)) \sqsubseteq \widehat{inc}(\alpha(n)) \quad (\text{déf. de sur-approximation})$$

$$\alpha(inc(n)) \sqsubseteq \widehat{inc}(Even) \quad (\text{hypothèse})$$

$$\alpha(n+1) \sqsubseteq Odd \quad (\text{déf. de } inc \text{ et } \widehat{inc})$$

$$flip(\alpha(n)) \sqsubseteq Odd \quad (\text{déf. de } \alpha)$$

$$flip(Even) \sqsubseteq Odd \quad (\text{hypothèse})$$

$$Odd \sqsubseteq Odd \quad (\text{déf. de } flip)$$

- $\alpha(n) = Odd$: exercice

Analyse de parité : méthode calculatoire

On part de la définition :

$$\alpha(\text{inc}(n)) \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\alpha(n)) \quad (\text{déf. de sur-approximation})$$

En on inspecte au cas par cas :

- $\alpha(n) = \text{Even}$

$$\alpha(\text{inc}(n)) \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \quad (\text{hypothèse})$$

$$\alpha(n + 1) \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \quad (\text{déf. de } \text{inc})$$

$$\text{Odd} \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \quad (\text{similaire à avant})$$

- on définit alors $\widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \triangleq \text{Odd}$.
- $\alpha(n) = \text{Odd}$: exercice
 - on doit arriver à $\widehat{\text{inc}}(\text{Odd}) \triangleq \text{Even}$

On a donc *calculé* une définition sûre de \widehat{inc} :

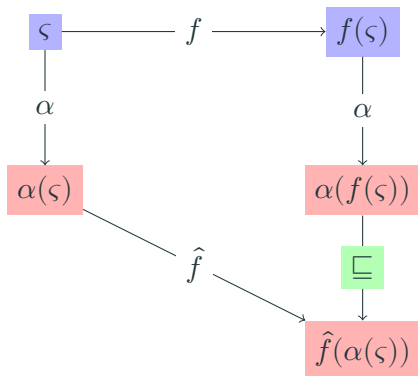
$$\widehat{inc}(Even) = Odd$$

$$\widehat{inc}(Odd) = Even$$

Deux approches :

- l'approche conventionnelle :
 - on définit f, α, \hat{f}
 - on prouve que \hat{f} est une sur-approximation sûre de f
- l'approche « calculationnelle » :
 - on définit f, α
 - on énonce la condition de sûreté
 - on dérive \hat{f} , qui est *sound* par construction

Sûreté et précision



La distance entre :

- l'approximation idéale $\alpha(f(\varsigma))$
- l'approximation réalisée $\hat{f}(\alpha(\varsigma))$

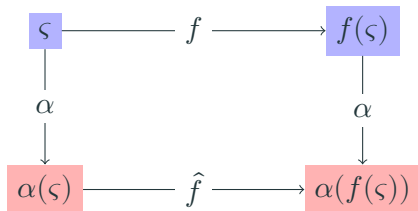
représente la *précision* que l'on a perdu

Meilleure sur-approximation possible

Meilleure sur-approximation

\hat{f} est la meilleure sur-approximation (ou sur-approximation la plus précise) de f ssi

$$\forall \varsigma : \alpha(f(\varsigma)) = \hat{f}(\alpha(\varsigma))$$



On a calculé la meilleure sur-approximation, car (\sqsubseteq) est en fait ($=$)

$$\alpha(\text{inc}(n)) \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \quad (\text{hypothèse})$$

$$\alpha(n + 1) \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \quad (\text{déf. de } \text{inc})$$

$$\text{Odd} \sqsubseteq \widehat{\text{inc}}(\text{Even}) \quad (\text{similaire à avant})$$

Sémantique des langages

On souhaite définir la sémantique d'un langage, par exemple le λ -calcul :

$$\begin{array}{ll} e \in \mathit{Exp} ::= \lambda x.e & \text{abstraction} \\ \quad \quad \quad | e_1 e_2 & \text{application} \end{array}$$

C'est un modèle Turing-complet : sa minimalité nous permet de nous concentrer sur les défis théoriques

$\lambda x.e[x] \rightarrow \lambda y.e[y]$ conversion α

$(\lambda x.e_1) e_2 \rightarrow e_1[x := e_2]$ réduction β

- Avantage : c'est mathématiquement élégant
- Problème : ce n'est pas opérationnel, définir un interpréteur est compliqué à partir de cette sémantique

■ Felleisen, & Friedman. (1987). *A Calculus for Assignments in Higher-Order Languages*. POPL.

L'évaluation d'un programme est définie par 4 composantes :

- la partie **contrôle** (C) qui est l'expression à évaluer ou la valeur atteinte
- l'**environnement** (E) qui assigne à chaque variable une adresse
- le **store** (S) qui assigne à chaque adresse une valeur
- la **continuation** (K) qui représente le reste du calcul à effectuer

L'évaluation d'un programme se fait en transitionnant d'état à état

Espace d'états CESK

$$\sigma \in \Sigma ::= \langle c, \rho, \sigma, \kappa \rangle$$

$$c ::= \mathbf{exp}(e) \mid \mathbf{val}(v)$$

$$\rho ::= [x_1 \mapsto a_1, \dots]$$

$$\sigma ::= [a_1 \mapsto v_1, \dots]$$

$$v ::= (\lambda x.e, \rho)$$

$$\kappa ::= \mathbf{mt} \mid \mathbf{arg}(e, \rho, \kappa) \mid \mathbf{fun}(v, \kappa)$$

On peut définir une sémantique par petit pas (*small-step operational semantics*)

Fonction de transition CESK

La fonction de transition $(\mapsto) : \Sigma \rightarrow \Sigma$ est définie par :

$$\langle \mathbf{exp}(x), \rho, \sigma, \kappa \rangle \mapsto \langle \mathbf{val}(\sigma(\rho(x))), \rho, \sigma, \kappa \rangle$$

$$\langle \mathbf{exp}(e_0 e_1), \rho, \sigma, \kappa \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e_0), \rho, \sigma, \mathbf{arg}(e_1, \rho, \kappa) \rangle$$

$$\langle \mathbf{val}(v), _, \sigma, \mathbf{arg}(e, \rho', \kappa) \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e), \rho', \sigma, \mathbf{fun}(v, \rho, \kappa) \rangle$$

$$\langle \mathbf{val}(v), _, \sigma, \mathbf{fun}((\lambda x.e, \rho'), \kappa) \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e), \rho'[x \mapsto a], \sigma[a \mapsto v], \kappa \rangle$$

$$\text{où } a = \mathit{alloc}(\zeta)$$

On commence l'évaluation du programme e par l'état :

$$\langle \mathbf{exp}(e), [], [], \mathbf{mt} \rangle$$

On applique ensuite (\mapsto) jusqu'à arriver à un état final (qui ne peut plus être réduit) :

$$\mathit{eval}(e) = v \iff \langle \mathbf{e}, [], [], \mathbf{mt} \rangle \mapsto^* \langle \mathbf{val}(v), \rho, \sigma, \mathbf{mt} \rangle$$

Une propriété P peut se représenter comme l'ensemble des éléments ayant cette propriété

Par exemple, pour une sémantique de formules mathématiques sur les entiers naturels :

- ensemble des états : \mathcal{N}
- propriété “est un nombre pair” : $\{0, 2, 4, \dots\} \subseteq \mathcal{N}$

Dans le cadre de l'analyse de programme, on parle souvent de propriété sur les *états atteignables*

- « l'évaluation du programme e n'atteint jamais un état ς » devient : $P = \Sigma \setminus \{\varsigma\}$
- de façon générale, on a une propriété $P \subseteq \Sigma$
 - « tous les états qui n'ont pas de *buffer overflow* »
 - « tous les états qui n'ont pas d'entrée utilisateur qui est passé à un puits »

Vérification d'une propriété

On peut définir l'ensemble des états atteignables :

$$reachable(e) = \{\varsigma \mid \langle \mathbf{exp}(e), [], [], \mathbf{mt} \rangle \mapsto^* \varsigma\}$$

Et la vérification d'une propriété :

$$verify(P, e) \iff reachable(e) \subseteq P$$

Interprétation abstraite de programmes

Problème : P et $reachable(e)$ peuvent être infinis

- établir si $\varsigma \in P$ est généralement facile
- calculer $reachable(e)$ est impossible


On procède donc à une sur-approximation :

$$reachable(e) \sqsubseteq \widehat{reachable}(e)$$

Avec :

$$\widehat{reachable}(e) = \{\hat{\varsigma} \mid \langle \alpha(\mathbf{exp}(e), [], [], \mathbf{mt}) \rangle \widehat{\mapsto}^* \hat{\varsigma}\}$$

Où $\alpha : \Sigma \rightarrow \hat{\Sigma}$ est une *fonction d'abstraction*

 Van Horn, & Might. (2010). *Abstracting Abstract Machines*. ICFP.

Avant tout, il faut adapter l'espace d'état pour permettre une abstraction finie :

- κ représente une liste sans borne
- on “casse” cela en mettant les continuations dans le *store*

$$\sigma \in \Sigma ::= \langle c, \rho, \sigma, a \rangle$$

$$\kappa ::= \mathbf{mt} \mid \mathbf{arg}(e, \rho, a) \mid \mathbf{fun}(v, a)$$

...

Fonction de transition CESK*

La fonction de transition $(\mapsto) : \Sigma \rightarrow \Sigma$ est définie par :

$$\langle \mathbf{exp}(x), \rho, \sigma, a \rangle \mapsto \langle \mathbf{val}(\sigma(\rho(x))), \rho, \sigma, a \rangle$$

$$\langle \mathbf{exp}(e_0 e_1), \rho, \sigma, a \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e_0), \rho, \sigma[b \mapsto \mathbf{arg}(e_1, \rho, a)], b \rangle$$

$$\text{où } b = \mathit{alloc}(\zeta)$$

$$\langle \mathbf{val}(v), _, \sigma, a \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e), \rho', \sigma[b \mapsto \mathbf{fun}(v, \rho, c)], b \rangle$$

$$\text{où } \sigma(a) = \mathbf{arg}(e, \rho', c), b = \mathit{alloc}(\zeta)$$

$$\langle \mathbf{val}(v), _, \sigma, a \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e), \rho'[x \mapsto c], \sigma[c \mapsto v], b \rangle$$

$$\text{où } \sigma(a) = \mathbf{fun}((\lambda x.e, \rho'), b), c = \mathit{alloc}(\zeta)$$

On souhaite avoir un ensemble d'état **fini**. On a deux sources d'infinis :

- les continuations
- les valeurs

Les deux sont stockés dans le *store* :

- on limite le nombre d'adresse : une adresse peut désormais représenter plusieurs éléments
- on a désormais un nombre fini de valeurs
- on a désormais un nombre fini de continuations

États abstraits

$$\hat{\sigma} \in \hat{\Sigma} ::= \langle \hat{c}, \hat{\rho}, \hat{\sigma}, \hat{\kappa} \rangle$$

$$\hat{c} ::= \mathbf{exp}(e) \mid \mathbf{val}(\hat{v})$$

$$\hat{\rho} ::= [x_1 \mapsto \hat{a}_1, \dots]$$

$$\hat{\sigma} ::= [\hat{a}_1 \mapsto \{\hat{s}_1, \hat{s}_2, \dots\}, \dots]$$

$$\hat{s} ::= \mathbf{val}(\hat{v}) \mid \mathbf{kont}(\hat{\kappa})$$

$$\hat{v} ::= (\lambda x. e, \hat{\rho})$$

$$\hat{\kappa} ::= \mathbf{mt} \mid \mathbf{arg}(e, \hat{\rho}, \hat{a}) \mid \mathbf{fun}(\hat{v}, \hat{a})$$

La fonction d'abstraction $\alpha : \Sigma \rightarrow \hat{\Sigma}$ permet de passer d'un état concret à un état abstrait

Fonction d'abstraction

$$\alpha(\langle \mathbf{exp}(e), \rho, \sigma, a \rangle) = \langle \mathbf{exp}(e), \alpha(\rho), \alpha(\sigma), \alpha(a) \rangle$$

$$\alpha(\rho) = \lambda x. \alpha(\rho(x))$$

$$\alpha(\sigma) = \lambda \hat{a}. \bigcup_{\alpha(a)=\hat{a}} \{\alpha(\sigma(a))\}$$

$$\alpha((\lambda x.e), \rho) = ((\lambda x.e), \alpha(\rho))$$

$$\alpha(\mathbf{mt}) = \mathbf{mt}$$

$$\alpha(\mathbf{arg}(e, \rho, a)) = \mathbf{ar}(e, \alpha(\rho), \alpha(a))$$

$$\alpha(\mathbf{fun}(v, a)) = \mathbf{fn}(\alpha(v), \alpha(a))$$

Transitions \widehat{CESK}^*

$$\langle \mathbf{exp}(x), \hat{\rho}, \hat{\sigma}, \hat{a} \rangle \mapsto \langle \mathbf{val}(\hat{v}), \hat{\rho}, \hat{\sigma}, \hat{a} \rangle$$

$$\text{où } v \ni \hat{\sigma}(\hat{\rho}(x))$$

$$\langle \mathbf{exp}(e_0 e_1), \hat{\rho}, \hat{\sigma}, \hat{a} \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e_0), \hat{\rho}, \hat{\sigma} \sqcup [\hat{b} \mapsto \mathbf{arg}(e_1, \hat{\rho}, \hat{a})], \hat{b} \rangle$$

$$\text{où } \hat{b} = \widehat{alloc}(\hat{\zeta})$$

$$\langle \mathbf{val}(v), _, \hat{\sigma}, \hat{a} \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e), \hat{\rho}', \hat{\sigma} \sqcup [\hat{b} \mapsto \mathbf{fun}(\hat{v}, \hat{\rho}, \hat{c})], \hat{b} \rangle$$

$$\text{où } \hat{\sigma}(\hat{a}) \ni \mathbf{arg}(e, \hat{\rho}', \hat{c}), \hat{b} = \widehat{alloc}(\hat{\zeta})$$

$$\langle \mathbf{val}(\hat{v}), _, \hat{\sigma}, \hat{a} \rangle \mapsto \langle \mathbf{exp}(e), \hat{\rho}'[x \mapsto \hat{a}], \hat{\sigma} \sqcup [\hat{a} \mapsto \hat{v}], \hat{b} \rangle$$

$$\text{où } \hat{\sigma}(\hat{a}) \ni \mathbf{fun}((\lambda x.e, \hat{\rho}'), \hat{b})$$

On a donc introduit de l'imprécision à deux endroits :

- sur les valeurs : on peut se retrouver avec plusieurs valeurs pour une variable

$$v \ni \hat{\sigma}(\hat{\rho}(x))$$

- sur les continuations : on peut se retrouver avec plusieurs continuations

$$\hat{\sigma}(\hat{a}) \ni \mathbf{arg}(e, \hat{\rho}', \hat{c})$$

$$\hat{\sigma}(\hat{a}) \ni \mathbf{fun}((\lambda x.e, \hat{\rho}'), \hat{b})$$

On a donc tous les éléments pour calculer $\widehat{reachable}$:

$$\widehat{reachable}(e) = \{\hat{\zeta} \mid \langle \alpha(\mathbf{exp}(e), [], [], \mathbf{mt}) \rangle \widehat{\mapsto}^* \hat{\zeta}\}$$

Décidabilité

$\hat{\zeta} \in \widehat{\text{reachable}}(e)$ est **décidable**

Idée de la preuve : l'espace d'état est fini.

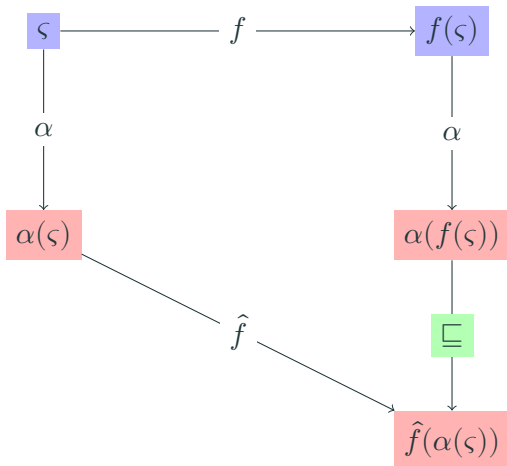
Sûreté

Si $\varsigma \mapsto \varsigma'$ et $\alpha(\varsigma) \sqsubseteq \hat{\zeta}$, alors il existe un état $\hat{\zeta}'$ tel que $\hat{\zeta} \mapsto \hat{\zeta}'$ et $\alpha(\varsigma') \sqsubseteq \hat{\zeta}'$.

Idée de la preuve : par analyse de cas, en faisant l'hypothèse d'une fonction d'allocation sûre.

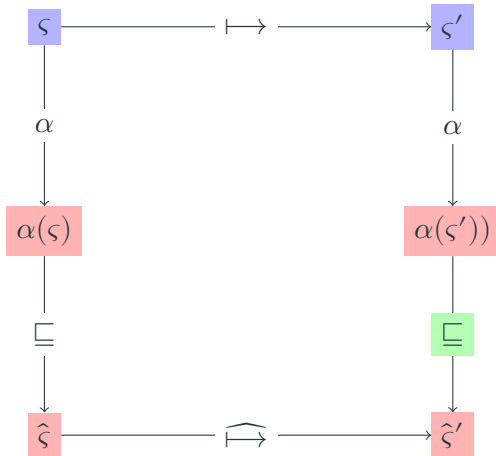
AAM : sûreté, graphiquement

Pour rappel, on avait :



AAM : sûreté, graphiquement

Si $\varsigma \mapsto \varsigma'$ et $\alpha(\varsigma) \sqsubseteq \hat{\varsigma}$, alors il existe un état $\hat{\varsigma}'$ tel que $\hat{\varsigma} \mapsto \hat{\varsigma}'$ et $\alpha(\varsigma') \sqsubseteq \hat{\varsigma}'$.



X as abstract interpretation :

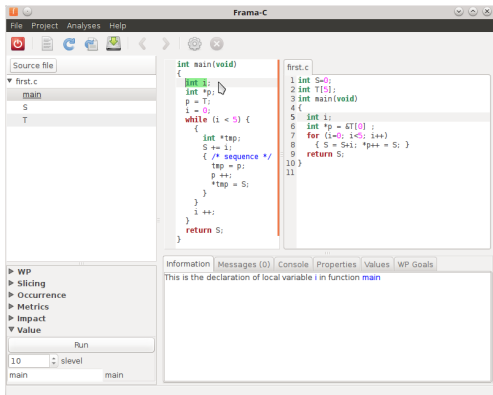
- Le typage est une forme d'interprétation abstraite : [Cousot, POPL 1999](#)
- Les analyses dataflow sont des interprétations abstraites : [Schmidt, POPL 1998](#)
- Les analyses de termination sont des interprétations abstraites : [Cousot, 2012](#)
- Les analyses de flot de contrôle sont des interprétation abstraites : [Midtgaard & Jensen, ICFP 2002](#)
- Les algorithmes de graphes sont des interprétations abstraites : [Sergey et al., 2012](#)

Liáng, Might, & Van Horn. (2015). *Anadroid: Malware Analysis of Android with User-Supplied Predicates*. Electronic Notes in Theoretical Computer Science.

$\hat{c} \in \widehat{State} = \mathbf{Stmt}^* \times \widehat{FramePointer} \times \widehat{Store} \times \widehat{KontAddr}$	[states]
$\hat{\sigma} \in \widehat{Store} = \widehat{Addr} \rightarrow \widehat{Val}$	[stores]
$\hat{a} \in \widehat{Addr} = \widehat{RegAddr} + \widehat{FieldAddr} + \widehat{KontAddr}$	[addresses]
$\hat{a}_\kappa \in \widehat{KontAddr}$ is a finite set of continuation addresses	
$\hat{r}a \in \widehat{RegAddr} = \widehat{FramePointer} \times \mathbf{Reg}$	
$\hat{f}a \in \widehat{FieldAddr} = \widehat{ObjectPointer} \times \mathbf{FieldName}$	
$\hat{\kappa} \in \widehat{Kont} = \mathbf{fun}(\hat{fp}, \mathbf{s}, \hat{a}_\kappa) + \mathbf{halt}$	[continuations]
$\hat{d} \in \widehat{Val} = \mathcal{P}(\widehat{ObjectValue} + \widehat{String} + \widehat{\mathcal{Z}} + \widehat{Kont})$	[abstract values]
$\hat{ov} \in \widehat{ObjectValue} = \widehat{ObjectPointer} \times \mathbf{ClassName}$	
$\hat{fp} \in \widehat{FramePointer}$ is a finite set of frame pointers	[frame pointers]
$\hat{op} \in \widehat{ObjectPointer}$ is a finite set of object pointers	[object pointers].

Interprétation abstraite en pratique

Frama-C est une plateforme open-source d'analyse pour le C.



```
$ frama-c-gui code/framac.c
```

Interprétation abstraite en pratique

Astrée est une plateforme commerciale d'analyse pour le C et C++.

Utilisée pour vérifier du code critique : avionique, spatial, centrales nucléaires, ...

The screenshot displays the Absint Advanced Analyzer for C - Astrée interface. The main window shows the 'Findings' tab, which lists 18 findings categorized by type and location. A pie chart on the right indicates that 11% of the findings are 'Alarms (18 findings)'. The findings list includes:

- 10 Alarms
- 5 Failed coding rule checks
- 4 Data and control flow alarms
- 3 Uninitialized variables
- 3 Use of uninitialized variables
- 2 Invalid usage of pointers and a...
- 1 Out-of-bound array access
- 1 Possible overflow upon det...
- 2 Invalid ranges and overflows
- 1 Overflow in conversion (wt...
- 1 Overflow in arithmetic
- 1 Division or modulo by zero
- 1 Integer division by zero
- 1 Failed or invalid directives
- 3 Errors...

The interface also shows a 'Project Summary' on the left, a 'Code locations with alarms' section, and a 'Findings' table at the bottom. The table lists findings with their order, type, category, location, and classification.

Order	Type	Category	Location	Classification
12	Alarm (A)	Use of uninitialized variables	scenarios.c125:8-9	
13	Alarm (C)	Overflow in arithmetic	scenarios.c125:8-9	
14	Alarm (D)	Infinite loop	scenarios.c130:4-9	

TODO: mailbox abstractions ECOOP

- Cours de Patrick Cousot au MIT (2005) : [16.399 Abstract Interpretation](#)
 - très détaillé, revoit toutes les bases formelles
- Nielson, Nielson, & Hankin. (2015). Principles of Program Analysis. Springer.
 - chapitre 4

- Arceri, & Mastroeni. (2021). *Analyzing Dynamic Code: A Sound Abstract Interpreter for Evil Eval*. ACM TOPS.
- Jordan et al. (2019). *Unacceptable Behavior: Robust PDF Malware Detection Using Abstract Interpretation*. PLAS.
- Tiraboschi et al. (2023). *Sound Symbolic Execution via Abstract Interpretation and its Application to Security*. VMCAI.
- Mastroeni, & Pasqua. (2019). *Statically Analyzing Information Flows: An Abstract Interpretation-Based Hyperanalysis for Non-Interference*. SAC.
- Micinski et al. (2020). *Abstracting Faceted Execution*. CSF.
- Liang et al. (2015). *AnaDroid: Malware Analysis of Android with User-Supplied Predicates*. Electronic Notes in Theoretical Computer Science.